

ADOLESCENTES ARGENTINOS Y VIDEOJUEGOS



CÓMO, CUÁNDO Y DÓNDE

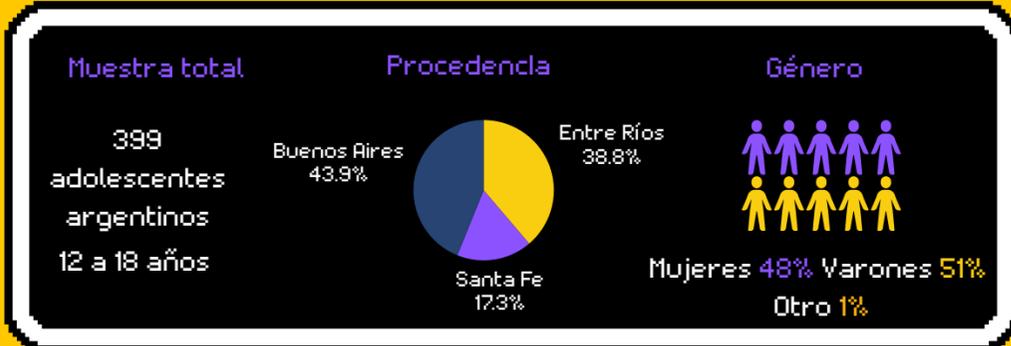


CIENCIA GAMER

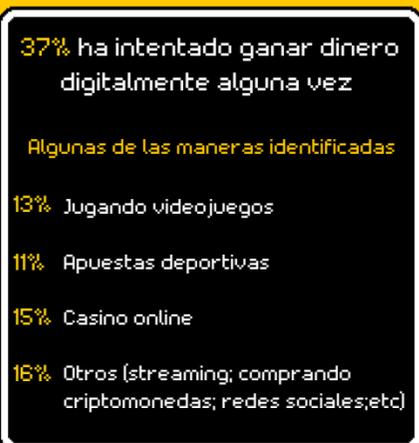
Lic. Giselle Femopase
(gise.femopase@gmail.com)
Universidad Adventista del Plata

Dra. Guadalupe de la Iglesia
(gdelaiglesia@gmail.com)
Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas
Universidad de Palermo

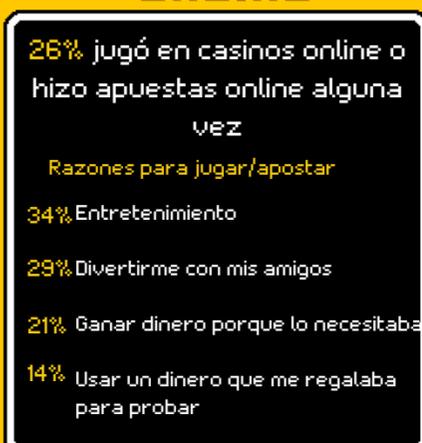
DATOS DE LA MUESTRA



GANAR DINERO DIGITALMENTE



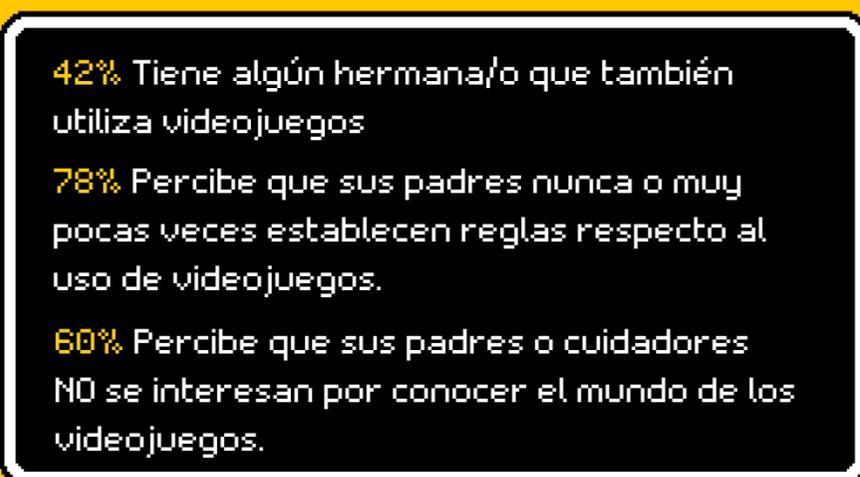
APUESTAS Y JUEGOS DE AZAR ONLINE



CUÁNTO TIEMPO JUEGAN



FAMILIA Y VIDEOJUEGOS



CON QUIÉN JUEGAN DÓNDE JUEGAN



CONCLUSIÓN

La evidencia muestra que el 80% de los adolescentes evaluados utilizan videojuegos, sugiriendo una prevalencia mayor a la registrada en estadísticas previas en Argentina. Los resultados preliminares destacan que los adolescentes no solo ven los videojuegos como entretenimiento, sino también como una fuente potencial de ingresos. Además, perciben escasas reglas y poco interés por parte de los adultos en comprender este mundo. La mayoría de los encuestados no reporta dificultades relacionadas con el uso patológico de videojuegos. Estos hallazgos buscan ampliar el conocimiento sobre este fenómeno y mejorar el acompañamiento a los menores.

VIDEOJUEGOS Y ¿ADICCIÓN?

